



## KISI-KISI UJI KOMPETENSI PRAKTIK

UNIT KOMPETENSI

**WEB DESIGN (WD)**

### A. ELEMEN KOMPETENSI.

Kisi-Kisi Uji Kompetensi Praktik Unit Kompetensi Website Design (WD) terdiri dari 7 Elemen Kompetensi yaitu:

1. Responsif website
2. Rancangan website
3. Implementasi rancangan web
4. Aset gambar dan video
5. Library Website
6. Akses Website
7. Penyimpanan File

### B. Deskripsi Elemen Kompetensi:

#### 1. RESPONSIF WEBSITE

##### a. Materi yang Diujikan:

- Desain website yang dapat menyesuaikan berbagai jenis perangkat pengakses web (PC/notebook/laptop, tab, handphone, dan lain lain)

##### b. Keterangan:

- Website bersifat responsive dimana ketika dibuka dalam perangkat yang berbeda tampilan tidak akan rusak

#### 2. RANCANGAN WEBSITE / WIREFRAME

##### a. Materi yang Diujikan:

- Membuat wireframe untuk salah satu *section* / halaman web yang dibuat menggunakan perangkat lunak tertentu

##### b. Keterangan:

- Wireframe menggambarkan desain website yang dibuat menggunakan perangkat lunak pilihan anda dan disimpan dalam file sesuai aplikasi yang digunakan dan di ekspor ke dalam format pdf

#### 3. IMPLEMENTASI RANCANGAN WEB

##### a. Materi yang Diujikan:

- Menggunakan elemen layout header, navigation, sidebar, background, konten, dan footer
- Membuat dan mengatur menu navigasi
- Implementasi ukuran(panjang dan lebar) halaman website
- Implementasi SEO Friendly dalam penentuan meta description data (name, keyword, tag, dll.), file name (image/gambar, dokumen dan lain lain), alternative name, dan page title
- Implementasi warna dalam latar belakang halaman (background page), background menu/link navigasi, button, dan footer
- Implementasi penyajian data dalam bentuk tabel
- Mengatur ukuran, jenis, warna, dan style font (tipografi)



## b. Keterangan:

- Elemen layout, jumlah halaman/section pada website, penamaan dan pengaturan warna diatur sesuai perintah kerja pada soal
- Navigasi harus seperti ketentuan dan dapat meneruskan halaman sesuai dengan menu navigasi ketika di klik
- Ukuran website tetap harus memenuhi aspek responsive
- Terdapat pengaturan warna dalam latar belakang halaman (background page), background menu/link navigasi, button, dan footer
- meta description data berupa meta name, meta keyword dan meta tag, dll
- Tipografi sudah ditentukan berdasarkan perintah kerja pada soal
- Dilarang menggunakan/copy paste template website
- Tidak diperbolehkan menggunakan CMS seperti wordpress, Joomla dan lain lain
- Contoh meta description data pada website LSKTIK:  
Meta description : Website Lembaga Sertifikasi Kompetensi TIK  
meta keyword : Sertifikasi,Kompeten, Uji Kompetensi, UJK TIK

## 4. ASET GAMBAR DAN VIDEO

### a. Materi yang Diujikan:

- Membuat, mengedit, dan memilih gambar untuk ditampilkan pada desain web (Maksimal 1 MB/gambar)
- Mengatur ukuran (panjang dan lebar) gambar
- Mengimplementasikan Video dalam frame dengan menggunakan link video pihak ke tiga
- Mengatur ukuran (panjang dan lebar) frame

### b. Keterangan:

- Gambar dapat ditampilkan sesuai dengan ketentuan
- Video menggunakan video dari pihak ke 3 seperti youtube atau penyedia layanan pemutaran video lain dan menggunakan video yang berlisensi **no copyright**

## 5. LIBRARY WEBSITE

### a. Materi yang Diujikan:

- Minimal menggunakan dua library misalnya menggunakan library untuk efek pada image (misalnya sliding, zoom out, dan lain-lain)
- Menampilkan peta pada website

### b. Keterangan:

- Terdapat efek pada image sesuai library yang digunakan
- Peta menggunakan layanan pihak ke tiga seperti google maps, open street maps, atau yang lain.

## 6. AKSES WEBSITE

### a. Materi yang Diujikan:

- Web dapat diakses secara online menggunakan hosting dan domain yang disediakan
- Dapat diakses dan ditampilkan minimal 2 aplikasi penjelajah
- Ketepatan akses tautan sesuai dengan website
- Dapat menggunakan aplikasi File Transfer Protocol (FTP)

### b. Keterangan

- Peserta melakukan upload pada hosting yang sudah disediakan oleh LSK TIK sehingga website yang dibuat dapat diakses melalui internet



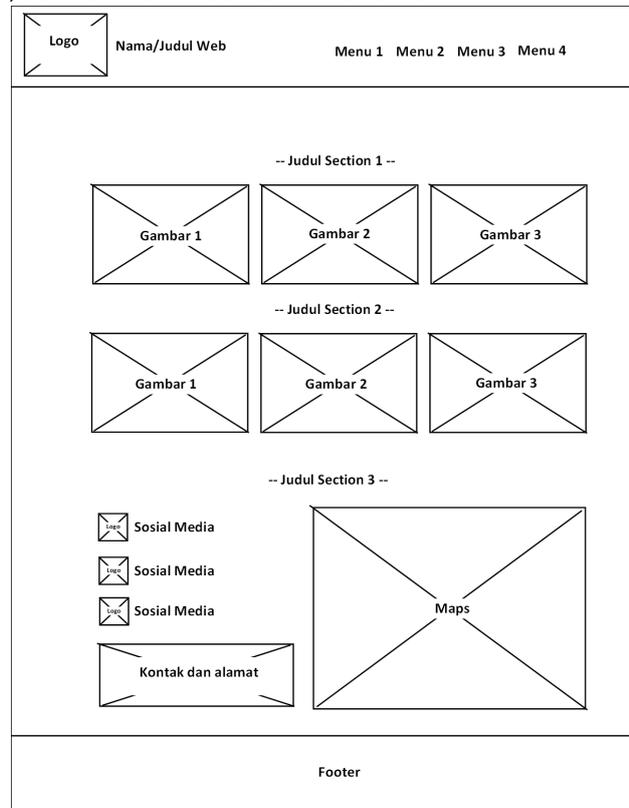
## 7. PENYIMPANAN FILE

Menyimpan hasil pekerjaan semua dalam satu folder sesuai petunjuk soal kemudian di kompres dalam bentuk .zip

## C. PERANGKAT LUNAK YANG DAPAT DIGUNAKAN:

### 1. Perancangan desain web / wireframe:

Perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat rancangan web adalah sebagai berikut : figma, draw.io, adobe XD, Coreldraw, Photoshop, corel photo paint, MS.Visio, MS powerpoint, MS word, dan lain lain. Contoh wireframe:



### 2. Perancangan desain web :

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat web dapat berupa text editor seperti Visual studio code, sublime, notepad++, dan lain lain, ataupun WYSIWYG editor seperti Adobe dreamweaver dan lain—lain

### 3. Pembuatan asset image manipulasi :

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat manipulasi image adalah : Adobe photoshop, coreldraw, corel photopaint, GIMP dan lain lain

### 4. Upload file web ke server web hosting menggunakan File transfer Protocol:

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut : FileZilla, CuteFTP, dan lain lain

### 5. Library & komponen tambahan:

Library yang dapat digunakan adalah : jquery, bootstrap dan lain-lain  
Komponen lain: Google map API dan lain lain.



## D. PERANGKAT LUNAK YANG DAPAT DIGUNAKAN:

### 1. Waktu Pengerjaan:

Waktu pengerjaan soal adalah 5 jam dimana waktu tersebut digunakan untuk : pembuatan wireframe, pembuatan website, dan upload website ke hosting.

### 2. Akses:

Peserta diperkenankan untuk mengakses internet untuk melihat tutorial dan akses library dari pihak ketiga.

*Tingkat KESALAHAN NOL = KOMPETEN*

LSKTIK @ Bidang Pengujian & Sertifikasi

verified: 17-03-22.V-03